

Habitatge

Àrea d'Urbanisme, Transició Ecològica, Serveis Urbans i Habitatge



QUI SOM

ESTRATÈGIA

SERVEIS I AJUTS

HABITATGE PÚBLIC

XARXA D'OFICINES I CITA PRÈVIA

ACTUALITAT I DOCUMENTACIÓ



Les oficines de l'habitatge només atenen presencialment amb cita prèvia, així que consulteu [aquí](#) el servei "Habitatge et truca" per rebre l'atenció personalitzada més adequada. També, si necessiteu atenció sobre drets energètics demaneu cita prèvia amb un punt d'assessorament energètic (PAE) clicant [aquí](#). D'altra banda, si viviu en un habitatge públic de l'IMHAB podeu consultar les vies de contacte, gestió i tramitació [aquí](#).

Inici / Xarxa d'oficines i cita prèvia / Oficina de Rehabilitació Municipal (ORM)

Oficina de Rehabilitació Municipal (ORM)

L'**Oficina de Rehabilitació Municipal (ORM)** és una oficina específica de rehabilitació que compta amb els recursos materials i humans necessaris per informar, difondre i tramitar els ajuts de rehabilitació. L'ORM neix de la col·laboració transversal entre l'Institut Municipal de l'Habitatge i Rehabilitació de Barcelona (IMHAB) i Foment de Ciutat sota la convocatòria del Consorci de l'Habitatge de Barcelona (CHB).

En aquesta oficina es pot gestionar i tramitar els ajuts relacionats amb rehabilitació, disponibles també per sol·licitar via online. Com seria el cas dels **Ajuts a la rehabilitació a nivell d'Edifici**, amb els **fons europeus Next Generation**, destinats a actuacions en els elements comuns dels edificis d'habitatges per millorar l'eficiència i l'estalvi energètic; és a dir, la rehabilitació en general.

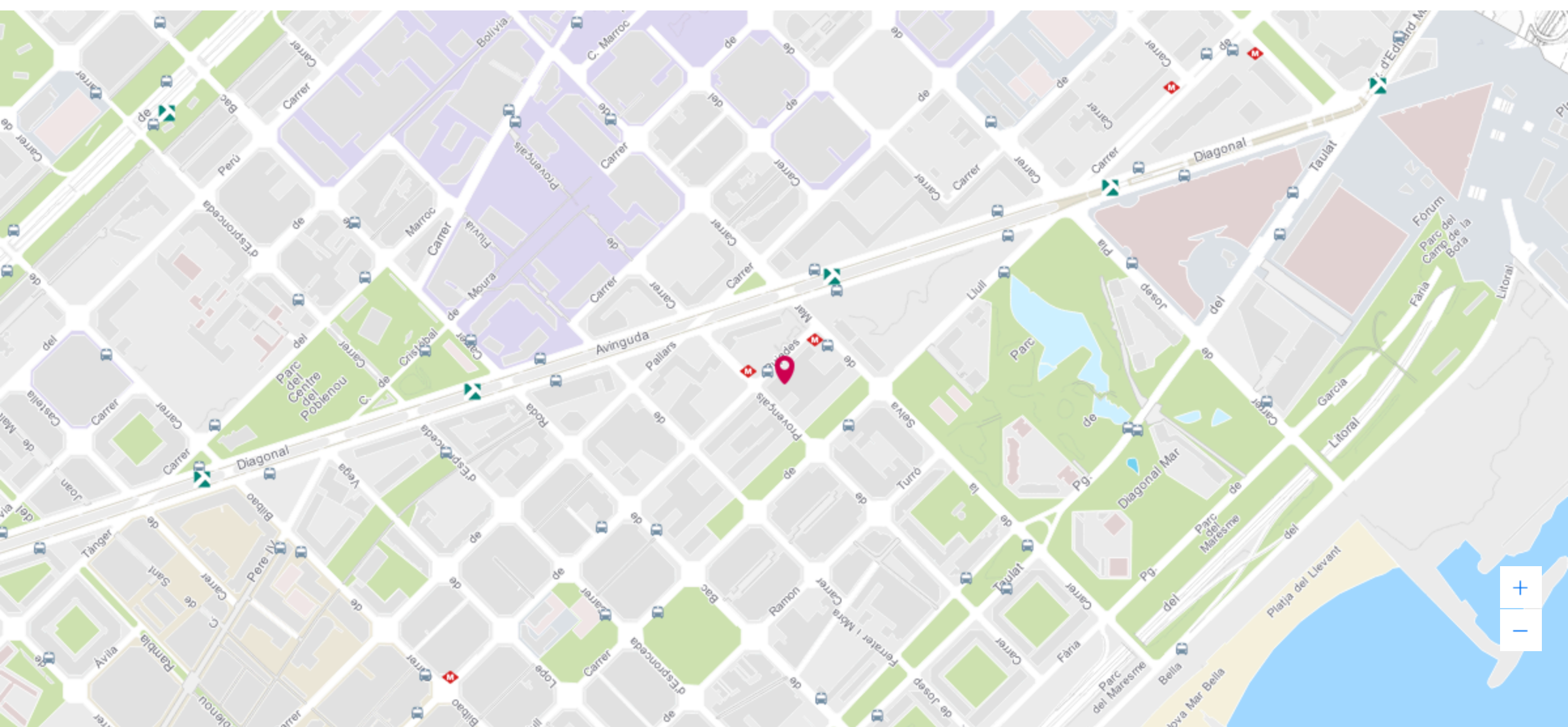
Aquests ajuts, doncs, procedeixen de l'Ajuntament de Barcelona, el Consorci de l'Habitatge de Barcelona i altres organismes oficials, i es complementen amb l'obertura d'una convocatòria d'ajuts a la rehabilitació provinents dels fons europeus Next Generation.



Sol·licita informació o una trucada de l'Oficina de Rehabilitació Municipal.



MOSTRA'N MÉS



Recursos addicionals

[Consulta els Ajuts a la Rehabilitació](#)